

## План музея



### Условные обозначения:



запиши,  
нарисуй



подумай,  
догадайся



вместе  
со взрослым



идём дальше



после  
путешествия



в другом  
музее

Привет!

Я – Лев-стеклодув!

Приглашаю тебя в Музей  
художественного стекла –  
путешествовать  
во времени!



Раньше я был просто Львёнком Понарошку, сегодня я стал Львом-стеклодувом. И хочу когда-нибудь стать Львом-космонавтом. У всего на свете есть своё прошлое, настоящее и будущее.

Соедини стрелочками правильные пары:

Прошлое

сейчас,  
в данный момент

Будущее

было,  
но прошло

Настоящее

ещё  
не наступило

Сейчас ты находишься  
в Центральном зале музея.

Горячий  
цех

Холодный  
цех



Что было здесь в прошлом?



ОПАХОКЕПЕР

У окон стоят песочницы.  
Подойди к одной из них  
и возьми песок в руки.  
Какой он на ощупь? Обведи  
нужные слова:

Мягкий сухой  
лёгкий тёплый  
мокрый твёрдый  
весёлый холодный  
тяжёлый гладкий  
грустный

В далёком прошлом эти  
песчинки могли быть высокой  
горой или морской ракушкой.  
Сейчас их будущее – в твоих  
руках! Вылепи из них что  
захочешь.

Какое будущее  
ждёт песчинки, если  
они попадут ко мне  
в стеклодувную  
мастерскую?



Чтобы узнать это, перейди  
в Горячий цех.

Найди три прозрачных сосуда.  
В них – три разных вещества.  
Подпиши правильные номера  
к картинкам.



**Если сложить соду,  
мел и песок в один  
горшок и отправить  
в очень горячую печь,  
через несколько часов  
произойдёт волшебное  
превращение – они  
станут жидким горячим  
стеклом.**



 Вспомни, какая температура  
в домашней духовке,  
и сравни.

 Как развести огонь в печке,  
ты узнаешь в Музее хлеба.

Чтобы жидкое стекло могло  
стать какой-то вещью, должен  
поработать стеклодув.  
У каждого стеклодува есть  
металлическая трубка. Найди  
её в Горячем цеху.



Для чего мастеру трубка?

- Отгонять назойливых мух.
- Выдувать из горячего стекла пузырь.
- Пугать соседей.



С помощью этой трубки  
стеклодув выдувает стекло  
примерно так же, как ты  
выдуваешь мыльные пузыри.



**Какой формы стеклянные  
пузыри, ты узнаешь,  
если найдёшь  
НАТНОФ**



 Может ли фонтан показывать время, ты узнаешь  
в Музее «Вселенная Воды».

**Как называются часы,  
которые отмеряют  
время с помощью песка?**

**Вставь недостающие  
буквы.**

**П\_С\_Ч\_Ы\_E**

Найди их. Путь тебе укажет  
такой значок на схеме:



Переверни любые часы  
и с помощью взрослого  
засеки время.

Пока сыпется песок, рассмотри  
часы. Они тоже сделаны  
из стеклянного пузыря.  
Мастер выдувал его внутрь  
специальной формы. Когда  
стекло остыло – оно осталось  
таким, каким ты его видишь.

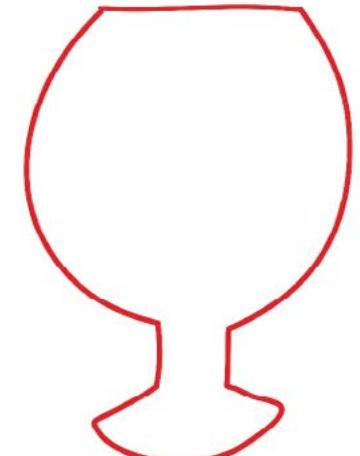
**Как долгосыпался  
песок?**



В центре Холодного цеха стоит  
рабочий стол мастера-гравёра.  
Когда стекло остывает и становится  
твёрдым, гравёр может  
вырезать на нём красивые  
узоры.



Попробуй повторить узоры  
вазы, которую гравирует Лев.



 Перейди в Чёрный зал  
музея.

Партнёры:



СТОИК

Информационные партнёры:



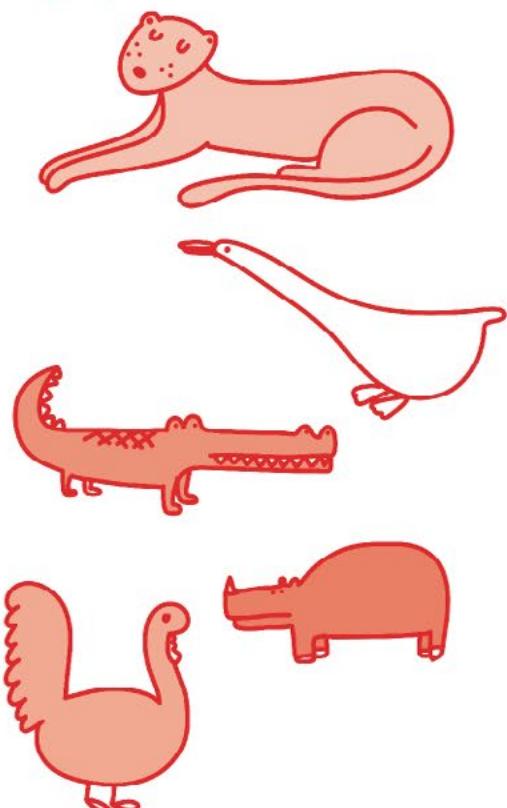
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЕ ВЕДОМОСТИ



Текст: Елена Смолина  
Рисунки: Александра Балашова

Стеклодув может помочь бывшей песчинке стать не только сосудом, но и толстым гусем или белым медведем.

В витрине 1 спрятались животные, найди их. Каких зверей ещё не успел сделать стеклодув? Обведи их на рисунке.



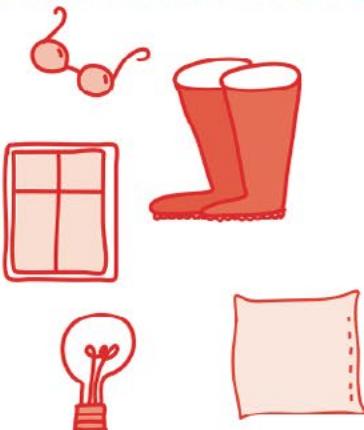
Посчитай, сколько петушков в витрине?



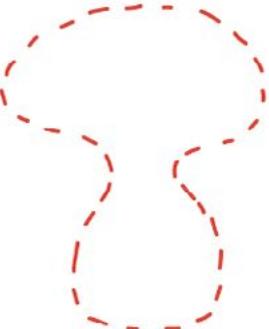
\_\_\_\_\_

В далёком-далёком прошлом изделия из стекла служили только красивым украшением, но очень быстро люди оценили его полезные свойства!

Обведи предметы, которые сложно себе представить без стекла:

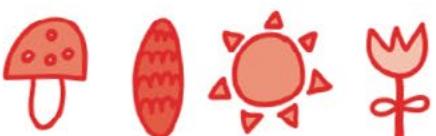


Найди в витрине 2 настольную лампу.



Обведи силуэт.

На что похожа эта лампа?



Какие источники света осталось использовать и сегодня? Соедини линии.

Нарисуй «лампу будущего».

ПРОШЛОЕ

НАСТОЯЩЕЕ



Со временем люди научились стекло, что его можно использовать в

космосе



Найди в витрине 3 хрустальную ракету. Представь, что ей предстоит взлететь через 30 секунд.



Попроси взрослого засечь время, а пока он отсчитывает секунды до отправления – дорисуй старт ракеты.

ись в прошлом, а какие  
иные правильные ответы линиями.

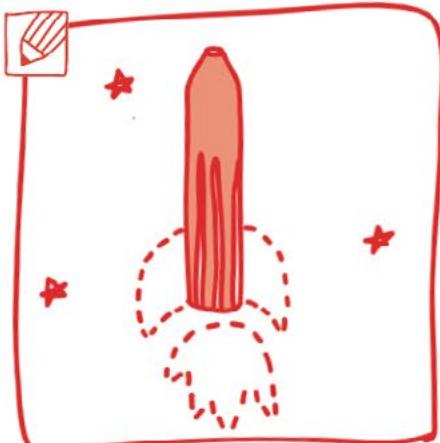
цре

БУДУЩЕЕ



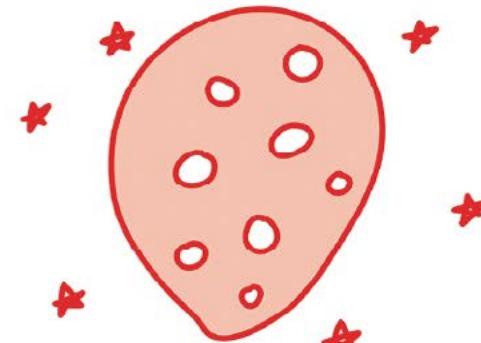
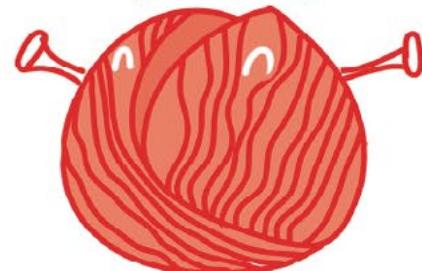
ись делать такое прочное  
спользовать в открытом  
осе.

Говорил, что мечтаю  
онавтом? А некоторые  
песчинки уже сейчас  
в космос - они  
частью частью  
ческих кораблей.



Как передать привет  
космонавту, ты узнаешь  
в Музее связи.

**В витрине 4 найди**  
**хрустальную**  
**«Вселенную»**  
**и хрустального**  
**«Пришельца».**  
**Догадайся: где**  
**Вселенная, а где**  
**пришелец?**



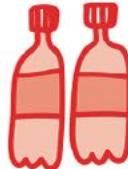
**Сегодня ты узнал**  
**о прошлом, настоящем**  
**и будущем стекла.**



Пофантазируй, каким  
станет твоё будущее.



Создай дома песочные  
часы.



Возьми две небольшие  
пластиковые бутылки.

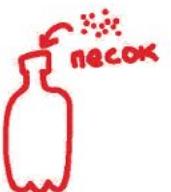
В пробках сделай одинаковые  
отверстия.



Аккуратно склей  
пробки.



Засыпь в одну  
из бутылок  
песок.



Прикрути бутылки  
к пробкам.

**Я прощаюсь с  
тобой! До скорой  
встречи в будущем!**

▲ E T -  
С К З -  
▼ Х И •

© Центр развития музеиного дела  
(концепция программы, 2005)

© Е. А. Смолина (текст, 2016)

© А. С. Балашова (рисунки, 2016)

О других программах нашего музея  
можно узнать по телефону 430-11-31  
или на сайте elaginpark.org

Игра-путешествие «12345 – я иду искать!»

## Со временем

### 5–8 лет

остановка:

**Музей  
художественного  
стекла**  
(ЦПКиО имени С. М. Кирова)

